

เรื่อง การแก้ปัญหา (4)

ชั้นประถมศึกษาปีที่ 5

ชื่อ-นามสกุล..... ชั้น..... เลขที่.....

หุ่นยนต์ทำอาหารอัตโนมัติ

1. ให้นักเรียนเขียนรหัสจำลองและผังงานโดยพิจารณาจากชุดคำสั่งที่ได้รับเพื่อพัฒนาหุ่นยนต์ ทำอาหารเมนูข้าวผัดกะเพราอัตโนมัติโดยผู้ใช้งานจะต้องเลือกเนื้อสัตว์ได้ว่าเขาต้องการเนื้อหมูหรือเนื้อไก่และสามารถเลือกได้อีกว่าต้องการเพิ่มไข่ดาวด้วยหรือไม่

1.1 ชุดคำสั่งในการพัฒนาหุ่นยนต์ทำอาหารเมนูข้าวผัดกะเพราอัตโนมัติ

- รับรายการอาหาร
- เสิร์ฟอาหาร
- ต้องการไข่ดาว ไข่หรือไม่
- ต้องการเนื้อหมู ไข่หรือไม่
- ถ้าใช่ ใส่เนื้อหมู
- ถ้าใช่ ใส่ไข่ดาว
- ถ้าไม่ใช่ ไปขั้นตอนต่อไป
- ถ้าไม่ใช่ ใส่เนื้อไก่



2.2 เขียนขั้นตอนการทำงานของหุ่นยนต์ทำอาหารเมนูข้าวผัดกะเพราอัตโนมัติด้วยรหัสจำลอง โดยใช้ชุดคำสั่งจากข้อ 1.1

เริ่มต้น

1. รับรายการอาหาร

2. ต้องการเนื้อหมู ไข่หรือไม่

- ถ้าใช่ ใส่เนื้อหมู

-

3.

- ถ้าใช่ ใส่ไข่ดาว

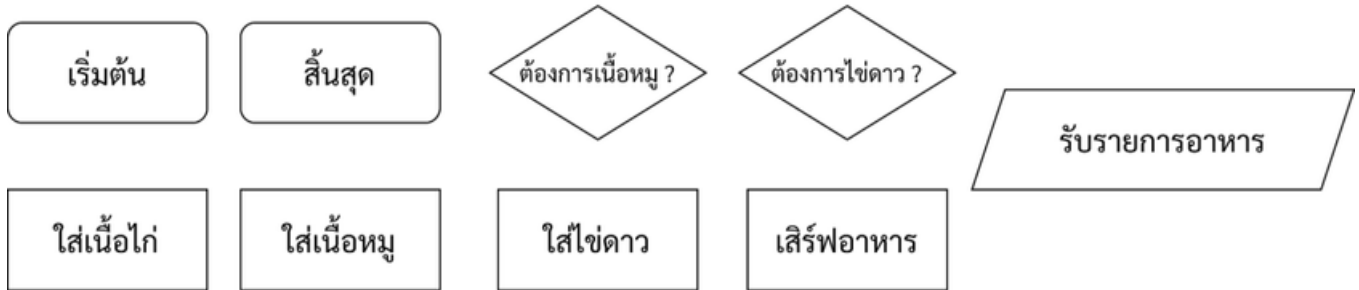
- ถ้าไม่ใช่ ไปขั้นตอนต่อไป

4.

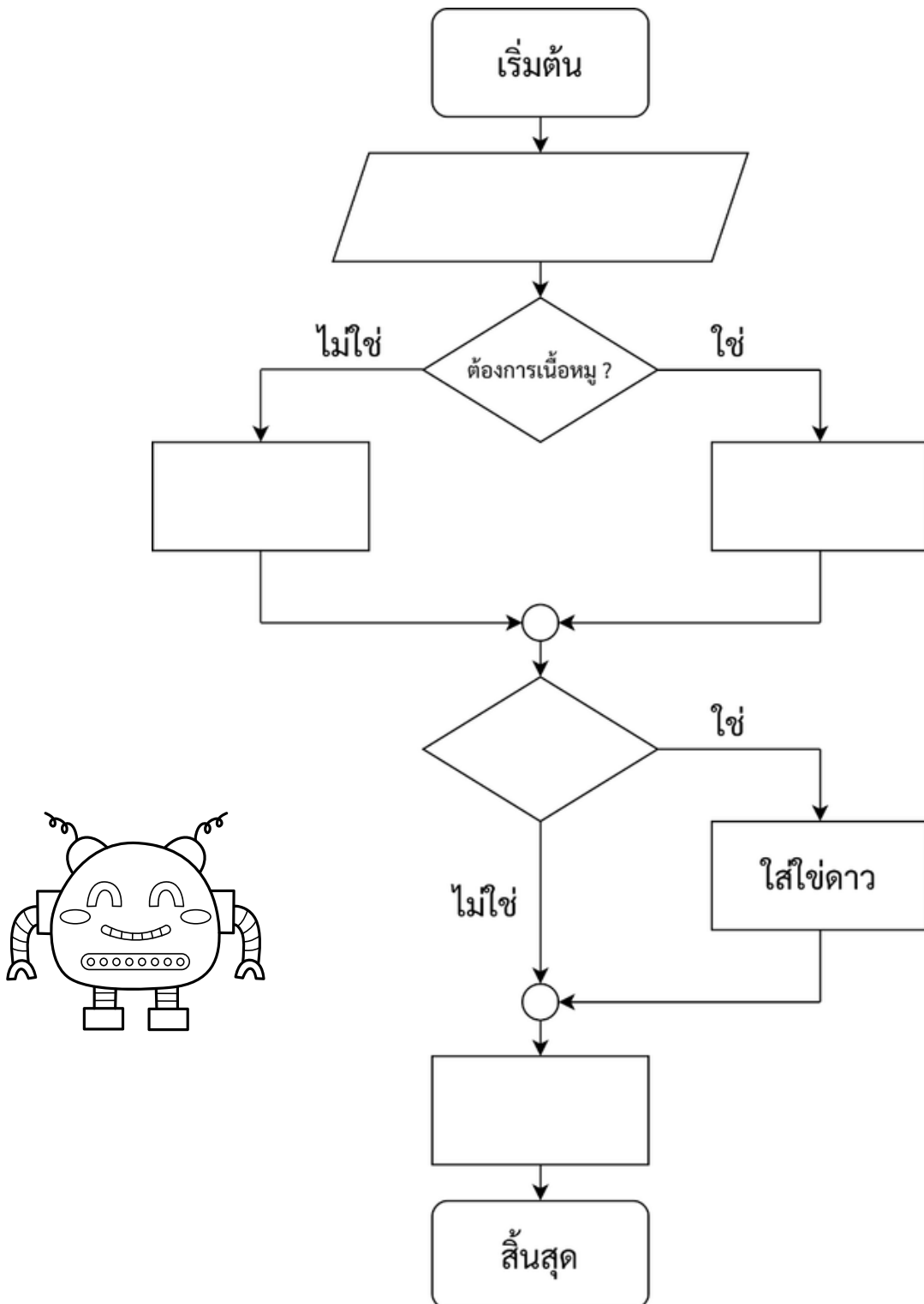
สิ้นสุด



3.3 เขียนขั้นตอนการทำงานของหุ่นยนต์ทำอาหารเมนูข้าวผัดกะเพราอัตโนมัติด้วยผังงาน โดยมีคำสั่งให้เลือกใช้ ดังนี้



ผังงานการทำงานของหุ่นยนต์ทำอาหารเมนูข้าวผัดกะเพราอัตโนมัติ



2. อ่านสถานการณ์และตอบคำถาม

สถานการณ์ : เด็ก ๆ ชวนกันไปร้านขายสัตว์เลี้ยงโดยเด็กแต่ละคนได้ซื้อสัตว์เลี้ยงที่แตกต่างกันกลับบ้าน
คนละ 1 ตัว อยากทราบว่า เด็กแต่ละคนได้ซื้อสัตว์เลี้ยงอะไรบ้าง โดยมีข้อมูลดังนี้

ข้อมูลที่ 1 : ไม่มีเด็กคนไหนซื้อสัตว์เลี้ยงที่มีพยัญชนะขึ้นต้นเหมือนกับชื่อของตนเอง

ข้อมูลที่ 2 : ปิงปองแพ้นขนแมว

ข้อมูลที่ 3 : ม่อนชอบคุยโต้ตอบกับสัตว์เลี้ยง

ข้อมูลที่ 4 : กอหญาไม่ได้ซื้อสัตว์ที่อาศัยอยู่ในน้ำ

2.1 เติมเครื่องหมาย ✓ หรือ ✗ ลงในช่องตารางให้ถูกต้อง

	 กระต่าย	 ปลาทอง	 นกแก้ว	 แมว
 กอหญา				
 น้ำหวาน				
 ปิงปอง				
 ม่อน				

2.2 สัตว์เลี้ยงที่เด็กแต่ละคนซื้อกลับไปเลี้ยงที่บ้านคืออะไร

ชื่อ	กอหญา	น้ำหวาน	ปิงปอง	ม่อน
สัตว์เลี้ยง				

