



หุ่นยนต์จอมเก็บขยะ



เรื่อง การเขียนโปรแกรมแบบมีเงื่อนไข

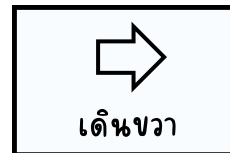
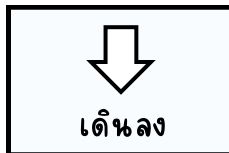
ชั้นประถมศึกษาปีที่ 3

ชื่อ-นามสกุล..... ชั้น..... เลขที่.....

คำชี้แจง: มาสนุกกับการสั่งหุ่นยนต์เก็บขยะกันเถอะ

ให้นักเรียนดูโปรแกรมที่กำหนดให้ แล้วลองคิดว่าหุ่นยนต์จะเดินไปเก็บขยะได้อย่างไร และเก็บขยะได้ที่ไหน จำไว้นะ! เมื่อหุ่นยนต์เดินผ่านช่องที่มีขยะ หุ่นยนต์จะเก็บขยะทั้งหมดในช่องนั้นขึ้นมาเองโดยอัตโนมัติ

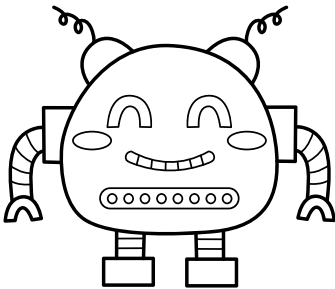
บัตรคำสั่ง



แผนผังพื้นที่เก็บขยะ

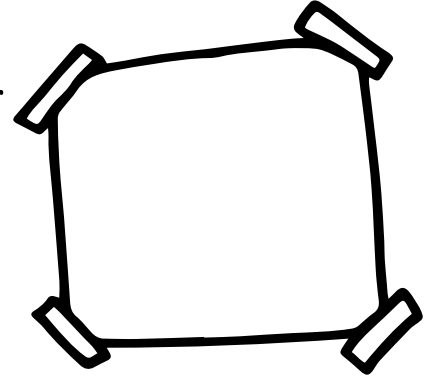
1. โปรแกรมนี้ให้หุ่นยนต์ทำอะไรบ้าง



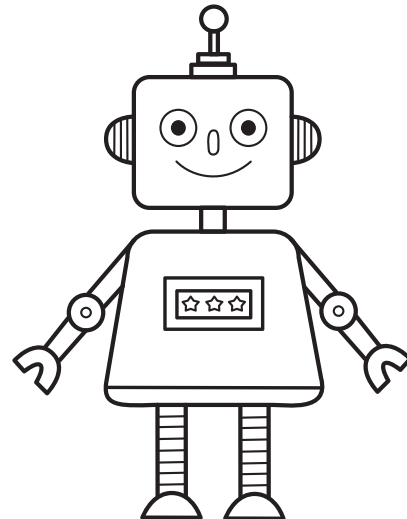
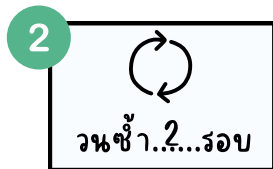
1.1 จากโปรแกรมนี้ หุ่นยนต์จะเก็บขยะได้ทั้งหมดกี่ชิ้น..... ชิ้น

1.2 ลองวาดรูปขยะที่หุ่นยนต์เก็บได้ หรือเขียนชื่อขยะที่หุ่นยนต์เก็บได้สิ (ถ้ามีสัญลักษณ์ขยะในแผนผัง)

.....



2. โปรแกรมนี้ให้หุ่นยนต์จะเก็บขยะได้ที่ขึ้นนะ



2.1 จากโปรแกรมนี้ หุ่นยนต์จะเก็บขยะได้ทั้งหมดกี่ชิ้น..... ชิ้น

2.2 ลองวาดรูปขยะที่หุ่นยนต์เก็บได้ หรือเขียนชื่อขยะที่หุ่นยนต์เก็บได้สิ (ถ้ามีสัญลักษณ์ขยะในแผนผัง)

.....

